



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA – UFSC
CENTRO DE CIÊNCIAS DA EDUCAÇÃO – CED
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA INFORMAÇÃO – CIN
CAMPUS UNIVERSITÁRIO - TRINDADE
CEP: 88040-970 - FLORIANÓPOLIS - SC
Fone: (048) 3721-4075 E-mail: cin@contato.ufsc.br

PROGRAMA DE ENSINO

1 IDENTIFICAÇÃO

Disciplina: **CIN7909 Prototipagem de Cenários Informativos**

Carga Horária: 72 h/a – 4 créditos (2 teóricos, 2 práticos)

Oferta: Optativa para os Cursos de Graduação em Ciência da Informação, Biblioteconomia, Arquivologia e áreas afins.

EMENTA

Cenários informativos. Identificação de problemas informativos. Modelagem de sistemas com suporte de bancos de dados.

2 OBJETIVOS

2.1 Objetivo Geral

Desenvolver protótipos de aplicativos móveis para resolução de demandas informativas.

2.2 Objetivos Específicos

2.2.1 Analisar cenários informativos que demandem o desenvolvimento de protótipos de aplicativos móveis;

2.2.2 Especificar os requisitos funcionais e não-funcionais do cenário informativo.

2.2.3 Modelar interface de aplicativos móveis;

2.2.4 Modelar e implementar o modelo de banco de dados com as tecnologias *open source* emergentes;

2.2.5 Integrar as interfaces dos aplicativos móveis ao banco de dados.

3 CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

3.1 Definição de Projeto

3.1.1 Discussão de cenários Informativos reais

3.1.2 Definição da demanda a ser prototipada

3.2 Especificação e Modelagem

3.2.1 Levantamento dos requisitos do escopo do cenário informativo.

3.2.2 Especificação dos requisitos funcionais e não-funcionais elencados para aplicativos móveis.

3.2.3 Aplicação da modelagem da base de dados de acordo com a especificação do projeto

3.3 Implementação

3.3.1 Implementação do modelo de banco de dados com tecnologia emergente

3.3.2 Implementação das interfaces do aplicativo móvel

3.3.3 Integração das interfaces com o banco de dados

4 BIBLIOGRAFIAS

4.1 Bibliografia Básica

ALLEN, Sarah; GRAUPERA, Vidal; LUNDRIGAN, Lee. **Desenvolvimento profissional multiplataforma para smartphone: iPhone, Android, Windows mobile e BlackBerry**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2012. xvi, 264 p. ISBN 9788576086611.

LECHETA, Ricardo R. **Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com Android SDK**. 2. ed. rev. e ampl. São Paulo: Novatec, 2010. 608 p. ISBN 9788575222447.

FIRTMAN, Maximiliano R. **Programming the mobile Web**. Sebastopol: O'Reilly, 2010. xx, 487 p. ISBN 9780596807788.

CHISHOLM, Wendy; MAY, Matt. **Universal design for web applications**. Beijing: O'Reilly, 2008. xvi, 179 p. ISBN 9780596518738.

SOMMERVILLE, Ian. **Software engineering**. 5th ed. Harlow: Addison-Wesley, 1995. (reimpressão 1997) xvi, 742p. (International computer science series) ISBN 0-201-42765-6.

4.2 Bibliografia Complementar

FREDERICK, Gail Rahn; LAL, Rajesh. **Dominando o desenvolvimento web para smartphone: construindo aplicativos baseados em JavaScript, CSS, HTML e Ajax para iPhone, Android, Palm Pre, BlackBerry, Windows Mobile e Nokia S60**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011. xiii, 344 p. ISBN 9788576085140.

PURVIS, Michael; SAMBELLS, Jeffrey; TURNER, Cameron. **Beginning Google Maps Applications with PHP and Ajax: From Novice to Professional**. Berkeley: Apress, Inc., 2006. ISBN 9781430202240. Disponível em: <http://dx.doi.org/10.1007/978-1-4302-0224-0>. Acesso em: 22 set. 2017.

LEWIS, Andre; PURVIS, Michael; SAMBELLS, Jeffrey; TURNER, Cameron. **Beginning Google Maps Applications with Rails and Ajax: From Novice to Professional**. Berkeley: Apress, Inc., 2007. ISBN 9781430203803. Disponível em: <<http://dx.doi.org/10.1007/978-1-4302-0380-3>>. Acesso em: 22 set. 2017.

SCHWARTZ, Baron; ZAITSEV, Peter; TKACHENKO, Vadim. **High performance mySQL**. 3rd ed. Beijing: O'Reilly, 2012. xxviii, 793 p. ISBN 9781449314286.

YARGER, Randy Jay; REESE, George; KING, Tim. **MySQL and mSQL**. 1st ed. Sebastopol: O'Reilly, c1999. xv, 487 p. ISBN 1565924347.